

## МОУШН-ДИЗАЙН

Циклова комісія,

яка забезпечує викладання інформаційних технологій, математичних та природничих дисциплін

Відділення економіки та інформаційних технологій

Спеціальність 122 «Комп'ютерні науки»

Семестр VIII

Освітньо-професійний ступінь фаховий молодший бакалавр

Кількість кредитів ЄКТС 3

Форма контролю залік

### Загальний опис дисципліни

Навчальна дисципліна «Моушн-дизайн» орієнтована створення сучасного дизайну та візуальної комунікації. Ця дисципліна дозволяє нам створювати динамічні та привабливі візуальні ефекти, що забезпечують життя веб-сайтам, мобільним додаткам, анімаційним роликам та іншим мультимедійним проектам.

Під час навчання моушн-дизайну здобувачі отримують можливість працювати з різноманітними інструментами та програмами для моушн-дизайну, ознайомитись із сучасними тенденціями та прийомами в цій сфері, а також використовувати свої навички на практиці при виконанні завдань та проектів.

**Мета дисципліни** - в наданні студентам знань про основним прийомам комп'ютерної графіки зі створення інтерактивних, мультимедійних, імерсивних продуктів, знайомство з сучасними мультимедійними технологіями й особливостями їх використання для реалізації поставлених дизайн-завдань; застосування цих умінь і навичок у дипломних проектах, при розробці та представленні візуальних презентацій, портфоліо власних творів, у професійній діяльності.

**Завдання навчальної дисципліни:** набуття студентами теоретичних знань та практичних навичок з сучасними дизайнерськими підходами до візуалізації даних засобами мультимедійних технологій; оволодіння основними прийомами роботи з графічними системами та редакторами зі створення мультимедійного контенту; засвоєння наявних мультимедійних засобів зі створення, обробки, збереження та передачі аудіо-, відео-, візуальної інформації; вироблення технічних навичок з моушн-дизайну; набуття умінь застосовувати мультимедійні технології для вирішення професійних завдань.

Вивчення дисципліни «Моушн-дизайн» передбачає набуття здобувачем компетентностей, а саме:

#### Загальні компетентності (ЗК):

**ЗК3.** Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу.

**ЗК4.** Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.

**ЗК5.** Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.

**ЗК8.** Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.

**ЗК9.** Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.

#### Спеціальні компетентності (СК):

**СК 1.** Здатність використовувати основні поняття, ідеї та методи фундаментальних наук під час розв'язання складних спеціалізованих задач з комп'ютерних наук в галузі інформаційних технологій.

**СК2.** Здатність використовувати теоретичні та фундаментальні знання в галузі комп'ютерних наук та інформаційних технологій для вирішення різноманітних проблем.

**СК3.** Здатність розробляти, аналізувати та застосовувати ефективні алгоритми для розв'язання конкретних професійних задач залежно від предметного середовища.

**СК5.** Здатність застосовувати принципи і методи побудови та використання

мережевих технологій.

**СК6.** Здатність застосовувати методи та засоби захисту програмного забезпечення та даних від несанкціонованого доступу в умовах супроводження та експлуатації програмних систем і комплексів.

**СК7.** Здатність проектувати, розробляти та обслуговувати веб-застосунки з динамічним контентом, використовуючи веб-технології, технології комп'ютерної графіки та анімації.

**СК8.** Здатність застосовувати сучасні методи, технології та інструментальні засоби проектування й створення програмних систем та їх супроводження.

**СК10.** Здатність адмініструвати системне та прикладне програмне забезпечення під час реалізації процесів життєвого циклу інформаційних систем.

**СК11.** Здатність застосовувати методи та техніки тестування програмного забезпечення впродовж життєвого циклу розробки програмних систем.

**СК13.** Здатність приймати обґрунтовані рішення щодо забезпечення бізнес-планування та економічної ефективності діяльності в галузі інформаційних технологій.

**СК14.** Здатність застосовувати знання методів збору, обробки, аналізу, систематизації та зберігання науково-технічної інформації.

**СК15.** Здатність використовувати знання основних нормативно-правових актів та довідкових матеріалів, чинних стандартів і технічних умов, інструкцій та інших нормативно-розпорядчих документів в галузі інформаційних технологій.

#### **Очікувані результати навчання.**

##### **Результати навчання (РН):**

**РН 1.** Аналізувати явища і події соціально-політичного, культурного, духовного середовища для формування світогляду людини та встановлювати зв'язок між ними.

**РН 2.** Вільно спілкуватися усно і письмово державною та іноземною мовами, у тому числі з професійних питань.

**РН 6.** Розуміти загальні принципи та моделі побудови комп'ютерних мереж.

**РН 7.** Застосовувати основні механізми та методи безпеки мереж і програмних систем.

**РН 8.** Розробляти застосунки, використовуючи сучасні веб-технології.

**РН 9.** Застосовувати сучасний інструментарій комп'ютерної графіки та анімації під час вирішення практичних задач професійної діяльності.

**РН 10.** Знати методології, методи, моделі, процеси і технології життєвого циклу розробки та тестування програмного забезпечення.

**РН 13.** Здійснювати моніторинг роботи програмних систем і комплексів.

**РН 15.** Розробляти супровідну документацію на різних етапах процесу життєвого циклу розробки програмного забезпечення.

**РН 17.** Володіти методами, засобами, стандартами захисту програмних систем і даних в умовах супроводження та експлуатації програмних систем і комплексів.

**РН18.** Забезпечувати роботу прикладних програм відповідними комп'ютерними ресурсами; здійснювати інсталяцію програмного забезпечення, використовуючи наявне комп'ютерне обладнання та операційне середовище.

**РН 19.** Вміти аналізувати, цілеспрямовано здійснювати пошук інформації в різних джерелах, вибирати необхідні для вирішення професійних завдань в галузі комп'ютерних наук інформаційно-довідникові ресурси і знання з урахуванням сучасних досягнень науки і техніки.

**РН 21.** Виявляти навички самостійної роботи та роботи в команді, демонструвати гнучке мислення, відкритість до нових знань.

**Перелік тем:**

1. Поняття про моушн-дизайн
2. Мультимедійні презентаційні технології.
3. Підготовка та створення медіа виробу. Відео редактор Movavi Video Editor Plus.
4. Відеомонтаж в Adobe Premiere.
5. Відеомонтаж в Sony Vegas.
6. Управління мультимедійним проектом.
7. Технології Adobe After Effects.
8. Технології розширеної реальності.